



Taller

# Design Thinking con Método y Materiales Lego Serious Play aplicado en la Gestión de Proyectos

# Taller

## Design Thinking con Método y Materiales Lego Serious Play aplicado en la Gestión de Proyectos



Duración  
**16 horas**



Modalidad  
**Presencial**



Certificado  
**Instituto para la  
Calidad - PUCP**

Actualmente, los proyectos se desarrollan en ambientes inciertos, cambiantes, disruptivos y ambiguos. Por ello, la promesa del pensamiento de diseño (**Design Thinking**) brinda al **director de proyectos** el **liderazgo del proyecto**, donde unifica la **ciencia de la gestión** y el arte del **liderazgo** para brindar **soluciones** de acorde a los factores mencionados.

Los conceptos de **pensamiento de diseño** nos permiten comprender mejor al **cliente** y el mundo del proyecto, **expandir** nuestra **visión** periférica sobre **amenazas** y **oportunidades** que definirán el éxito del proyecto, e imaginar **soluciones** más completas y adaptativas a problemas y riesgos que enfrentamos diariamente.



## Certificación

*Certificado Taller en Design Thinking con Método y Materiales Lego Serious Play aplicado en la Gestión de Proyectos (digital).*

## Perfil del participante

Profesionales involucrados en la gerencia de proyectos

# Transformación a través de la experiencia

Durante el proceso formativo se encontrará inmerso en una experiencia de transformación enfocada en la mejora continua de sus desempeños profesionales a través de una ruta de aprendizaje que parte de la práctica y está orientada a la práctica.

## Taller en Design Thinking con Método y Materiales Lego Serious Play aplicado en la Gestión de Proyectos

Conoce el método general de Design Thinking con los procesos de Empatizar, Definir, Idear, Prototipar y Testear para resolver problemas complejos centrados en la persona dentro de los grupos de proceso de la Dirección de Proyectos. Asimismo, pone en práctica los Mindsets que requiere el Project Manager hoy en día para afrontar los proyectos en un ambiente V.U.C.A.

### Temario

- Dirección de Proyectos en un contexto de innovación, incertidumbre y constante cambio
- Design Thinking como metodología de resolución de problemas complejos en proyectos
- Empatía con los interesados del proyecto
- Definición del problema
- Promover ideas dentro del equipo de proyecto
- Prototipar soluciones a bajo costo
- Testear y encontrar feedback de los interesados del proyecto



# Docentes calificados



## Ibazeta Cárdenas, Luis

Magíster en Administración (ITESM - México). Ingeniero Electrónico (UNI). Especialista en Gerencia de Proyectos (UPC). Certificado como PMP (PMI - EE.UU.), como Organizational Design for Digital Transformation (MIT - EE.UU.), en Design Thinking (MIT - EE.UU.) y en el Método KANBAN (Kanban University - EE.UU.). Posee experiencia en gestión y desarrollo de proyectos de tecnología en los sectores de banca, seguros, minería, sector gobierno y PYMES; asimismo, presenta experiencia como docente de pregrado, postgrado y formación continua. Actualmente es líder de la Oficina de Proyectos para Latinoamérica en una reconocida empresa de telecomunicaciones



## Bibolotti Chumpitaz, Gino Paul

Magíster en Administración y Dirección de Proyectos (UPC). Licenciado en Administración y Gerencia (UPRP). Especialista en Gerencia de Proyectos (Dharma Consulting). Certificación en PMP (PMI - EE.UU.), Lean Change Agent Explorer (Lean Change Management), Behavioral Design (Instituto Mexicano de Economía). Certificación internacional en Metodología de Diseño y Prototipado de Estrategias en Gamificación. Certificación internacional en Gestión de la Innovación. Actualmente se desempeña como subgerente de Operaciones de Tecnologías de la Información en el Seguro Social de Salud



*\* El Instituto para la Calidad PUCP se reserva el derecho de efectuar cambios en los docentes de acuerdo a su política de mejora continua.*



## Objetivos

Aplicar el método general de Design Thinking con los procesos de Empatizar, Definir, Idear, Prototipar y Testear para resolver problemas.

## Perfil del egresado

El egresado desarrollará las siguientes **competencias**:

- Aplica Design Thinking para brindar una posible solución a problemas complejos dentro de los procesos de Gestión de Proyectos.

## Beneficios

- El uso de Design Thinking como metodología de resolución de problemas complejos en proyectos.
- Metodología de trabajo constructivo y colaborativo



## REQUISITOS

- Ficha de inscripción, firmada
- Compromiso de Honor, firmado
- DNI legible
- Copia de Bachiller o Título
- CV (no documentado)
- Carta de compromiso de la empresa (solo en caso la empresa financie el curso)
- Se recomienda dedicación de horas adicionales a las formalmente propuestas en la estructura curricular, para un óptimo desempeño académico.
- Lectura previa de las Reglas de Actividades para Formación Continua del Instituto para la Calidad



INSTITUTO PARA LA  
**CALIDAD**  
**PUCP**

**Informes**

Av. Universitaria 1801 - San Miguel

**Correo:** [informes.calidad@pucp.pe](mailto:informes.calidad@pucp.pe)

[www.calidad.pucp.edu.pe](http://www.calidad.pucp.edu.pe)